PHILIPS

PHILIPS MSX

Philips
una pieza clave
para tu imaginación

New Media Systems

New Media Systems

PHILIPS MSX

Los sistemas informáticos Philips MSX que encontrarás en estas páginas pertenecen a una raza muy especial de máquinas, han sido diseñados y fabricados por personas para las que la calidad es una continua exigencia profesional; por ello, se han basado en una larga experiencia sobre el trabajo e investigación de tecnologías de vanguardia.

Cuando adquieras uno de estos productos, llevarás contigo algo más que un nuevo sistema informático, tras él toda una organización te brindará su apoyo y servicio.

En el desarrollo de la programación avanzada, en la solución al trabajo de gestión, en el aprendizaje interactivo, en la explotación de tu capacidad creativa o, sencillamente, en el ocio y el entretenimiento, Philips te ofrece una herramienta que te sorprenderá.

SOFTWARE

New Media Systems

NMS 8280

New Media Systems

NMS 8245

New Media Systems

NMS 8020

IMPRESORAS

New Media

PHILIPS PERSONAL MONITOR

PERIFERICOS

New Media S

PERIFERICOS

New Media Systems

C R E C E M O S

Ratón SBC 3810

El SBC 3810 permite movimientos a gran velocidad por la pantalla, gracias a su sistema codificador giratorio, llegando a una respuesta de 120 r.p.m. con una resolución de 30 pulsaciones por rotación y 0,26 milímetros por pulsación. El nuevo ratón Philips está dotado por una CPU de 4 bits y un reloj de resonancia cerámica de 4 MHz. Una de las grandes ventajas que podrán disfrutar los usuarios, es el hecho de que el ratón Philips se puede utilizar en el modo normal, respondiendo como un ratón, o en modo joystick simulando así un mando para juegos. Su manejo es tan sencillo que para conmutar el modo joystick, bastará con pulsar el botón de acción izquierdo unos segundos al comenzar la ejecución del programa. Su diseño ergonómico te permitirá utilizarlo con una sola mano, desplazándolo suavemente sobre una superficie plana y controlando, a la vez, los dos botones de acción con los que podrás activar las opciones de programas como EASE o Designer, a gran velocidad.

Tableta Gráfica NMS 1150

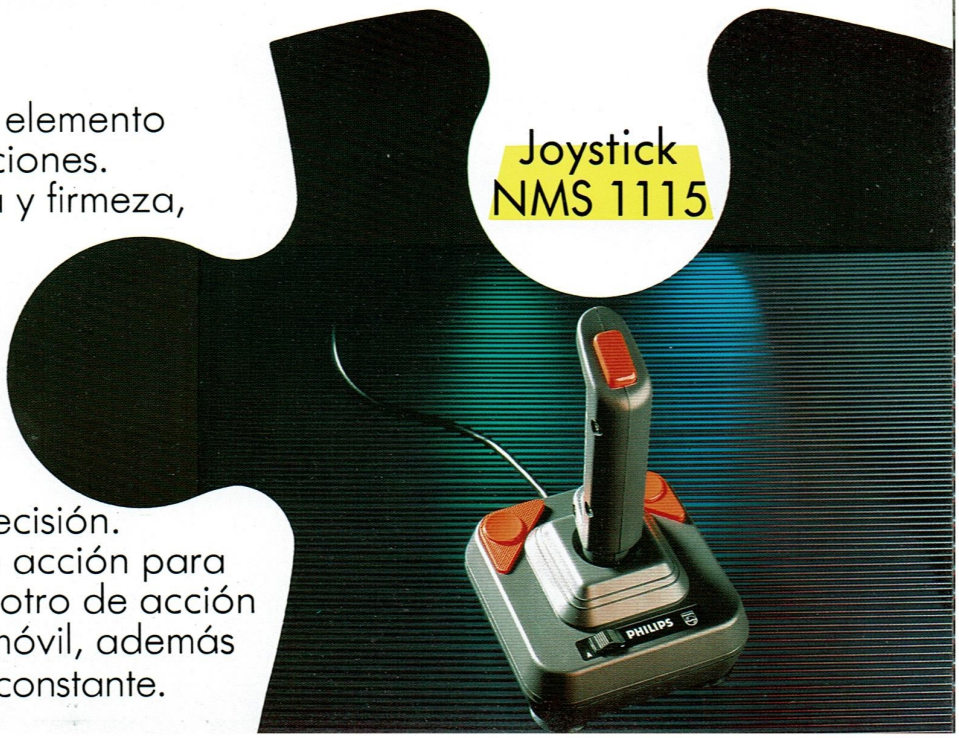
Este periférico será muy útil para los aficionados al diseño y dibujo con ordenador. En combinación con programas como MSX-Designer o Videographics, agilizará el trabajo y añadirá algunas posibilidades como el dibujo a mano alzada, la copia sobre originales o la caligrafía directa en pantalla. La tableta gráfica NMS 1150 se enchufa a los conectores especiales DIN de entrada/salida provistos de 9 "pines" de que dispone tu ordenador Philips. Te permite la creación de gráficos y el control del cursor mediante el empleo de un lápiz óptico especial. Tanto la tableta como el lápiz óptico están provistos de un conmutador de servicio, y puede utilizarse el lápiz en toda la superficie útil de la tableta (295 mm. × 140 mm.). Con la tableta gráfica y el lápiz óptico puede lograrse una resolución de 256 × 256 puntos.

C O N T I G O

Joystick NMS 1112

Se trata de un producto de sencillo diseño y construido con gran robustez, ideal para soportar los golpes y descuidos típicos de los chicos. El NMS 1112 es sensible al movimiento en ocho direcciones y, por la ubicación de sus dispositivos de acción, facilita el uso para ambas manos. Viene provisto de 1,2 m. de cable y su principal característica es el contraste entre la calidad de su acabado final y su reducido coste económico.

Joystick NMS 1115

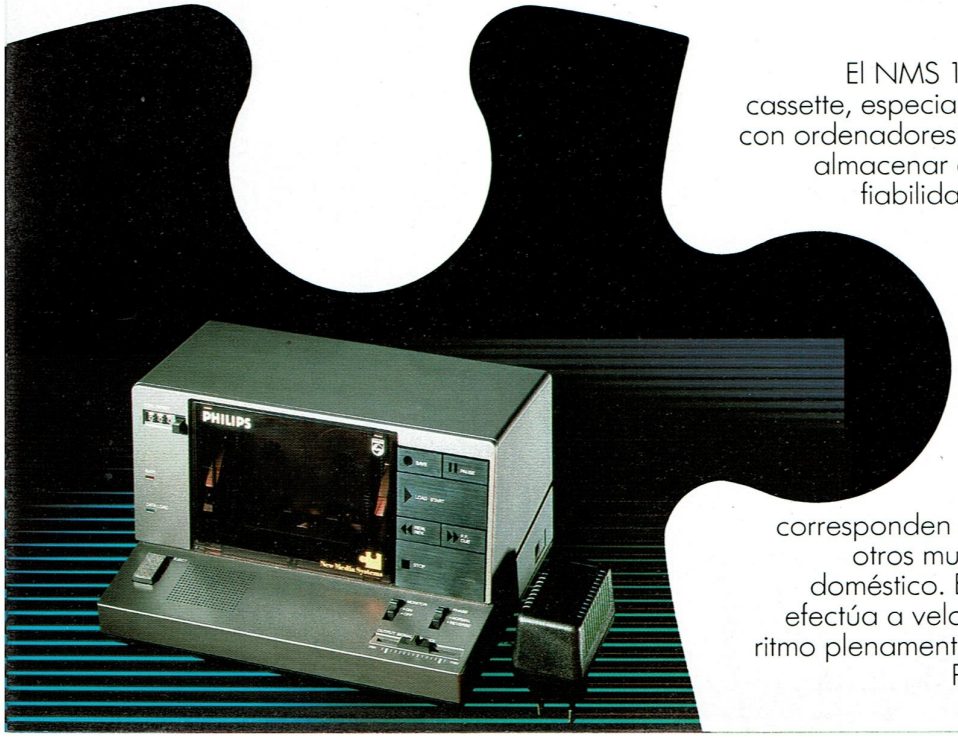


El Philips NMS 1115 es un elemento de alta calidad de prestaciones. Construido con resistencia y firmeza, atendiendo a un diseño ergonómico que se adapta perfectamente al contorno de la mano. Dotará a los juegos y programas de gran velocidad de respuesta y extremada precisión. Incorpora dos botones de acción para el uso de ambas manos y otro de acción rápida sobre la palanca móvil, además de un cuarto de pulsación constante.

Music Creator NMS 1160

El NMS 1160 es un teclado electrónico con 61 teclas y cinco octavas musicales, que se utiliza en combinación con el Philips Music Module. El conjunto de teclado y ordenador queda así provisto de la importante interface MIDI (IN, OUT, THRU), con la que se amplían todas las posibilidades de conexión a otros instrumentos musicales. Junto con el teclado, se suministra un disco de software específico con los programas Creator y Composer, que te permiten generar cualquier tipo de sonidos y secuencias tomadas de fuentes exteriores, crear bucles y melodías en tiempo real, montar arreglos de acompañamientos, sacar partituras por impresora, etc...

Lectograbadora NMS 1510



El NMS 1510 es un registrador de datos en cassette, especialmente concebido para su empleo con ordenadores. Su diseño concreto, ideado para almacenar datos y programas, garantiza una fiabilidad al 100%, permitiendo que todas las señales registradas puedan tratarse sobre la cinta, libres de errores de registro o de extracción. El NMS 1510 está provisto de un cable estándar que permite su conexión sencilla y directa a cualquier ordenador Philips. Tanto el cable como las clavijas disponen de códigos de colores que se corresponden con los de los ordenadores MSX y otros muchos tipos de ordenadores de uso doméstico. El registro y extracción de datos se efectúa a velocidad de hasta 2.400 baudios, un ritmo plenamente compatible con los ordenadores Philips NMS y de otros fabricantes.

Por definición: ver para creer

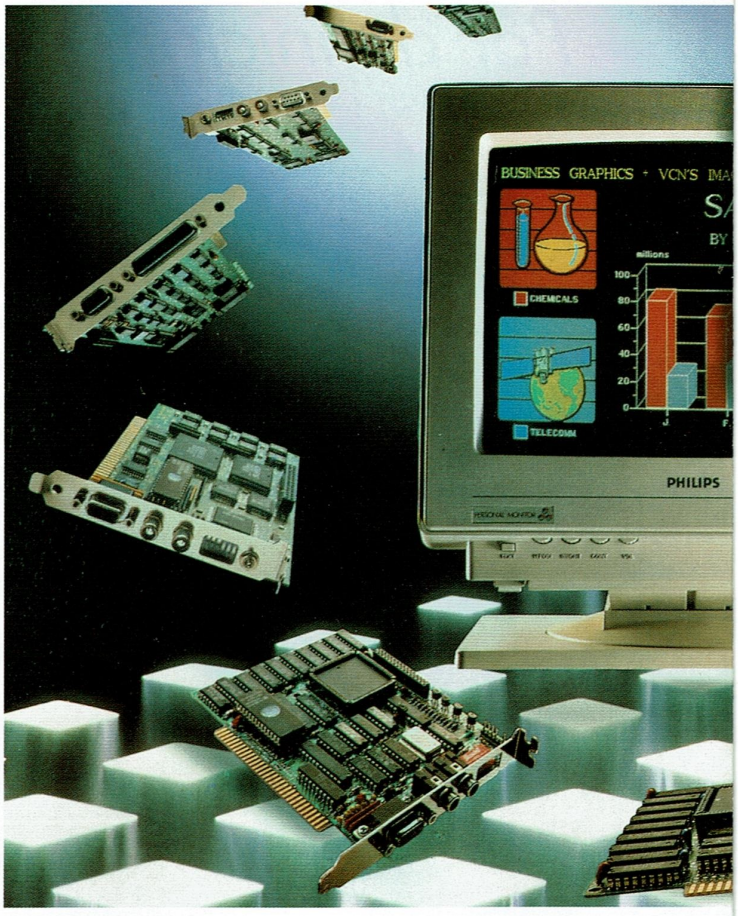
La información presentada por la pantalla es el único modo directo que el ordenador tiene para comunicarse contigo. Para sacar el máximo provecho de tu sistema, Philips te ofrece el mejor monitor.

Conectar un monitor a tu MSX constituye la solución definitiva a los típicos inconvenientes de los televisores domésticos. El monitor te aliviará el cansancio visual, permitiéndote trabajar más tiempo frente a la pantalla y a la vez te evitarás las limitaciones de uso a causa de las necesidades de otros miembros de la familia.

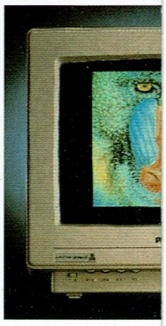
Los monitores Philips están pensados específicamente para representar la información generada por los ordenadores, de modo que esa información se expone de una manera clara, nítida y estable.

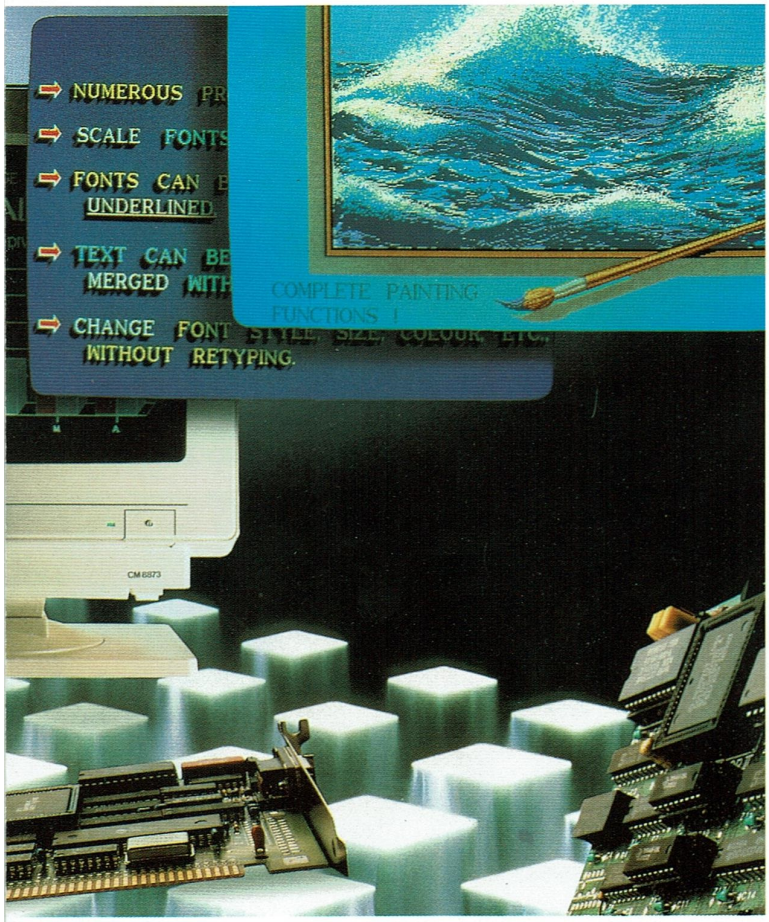
Sólo un buen monitor podrá darte una imagen completa de 80 posiciones por cada línea, como en el caso del Philips VS 0040 que, con su pantalla de fósforo verde P42 de persistencia media, te ofrece excelentes representaciones de textos y gráficos en 25 líneas X 80 caracteres. Este atributo resultará esencial en las aplicaciones de proceso de texto, datos y programas.

Philips, basándose en su privilegiada posición sobre los aspectos de la tecnología de la imagen, pone en tus manos toda una serie de monitores monocromáticos, capaces de alcanzar resoluciones de 920 puntos de imagen en cada una de sus 300 líneas de pantalla, para que puedas disfrutar de tubos antirreflectantes de alta calidad en 12 pulgadas con fósforo verde como el Philips BM 7502 o en color ámbar, como el BM 7522.



Y para los más sibaritas de la imagen está el Philips BM 7752, con su tubo Flatsquare de avanzada tecnología en 14 pulgadas, que añade al atractivo de su aspecto externo, complejas funciones como la conmutación instantánea en vídeo inverso mediante acceso directo en su panel frontal. Pero cualquiera que sea el modelo que elijas, tu monitor Philips garantizará el buen funcionamiento del sistema, tanto si eres un aficionado o un profesional.





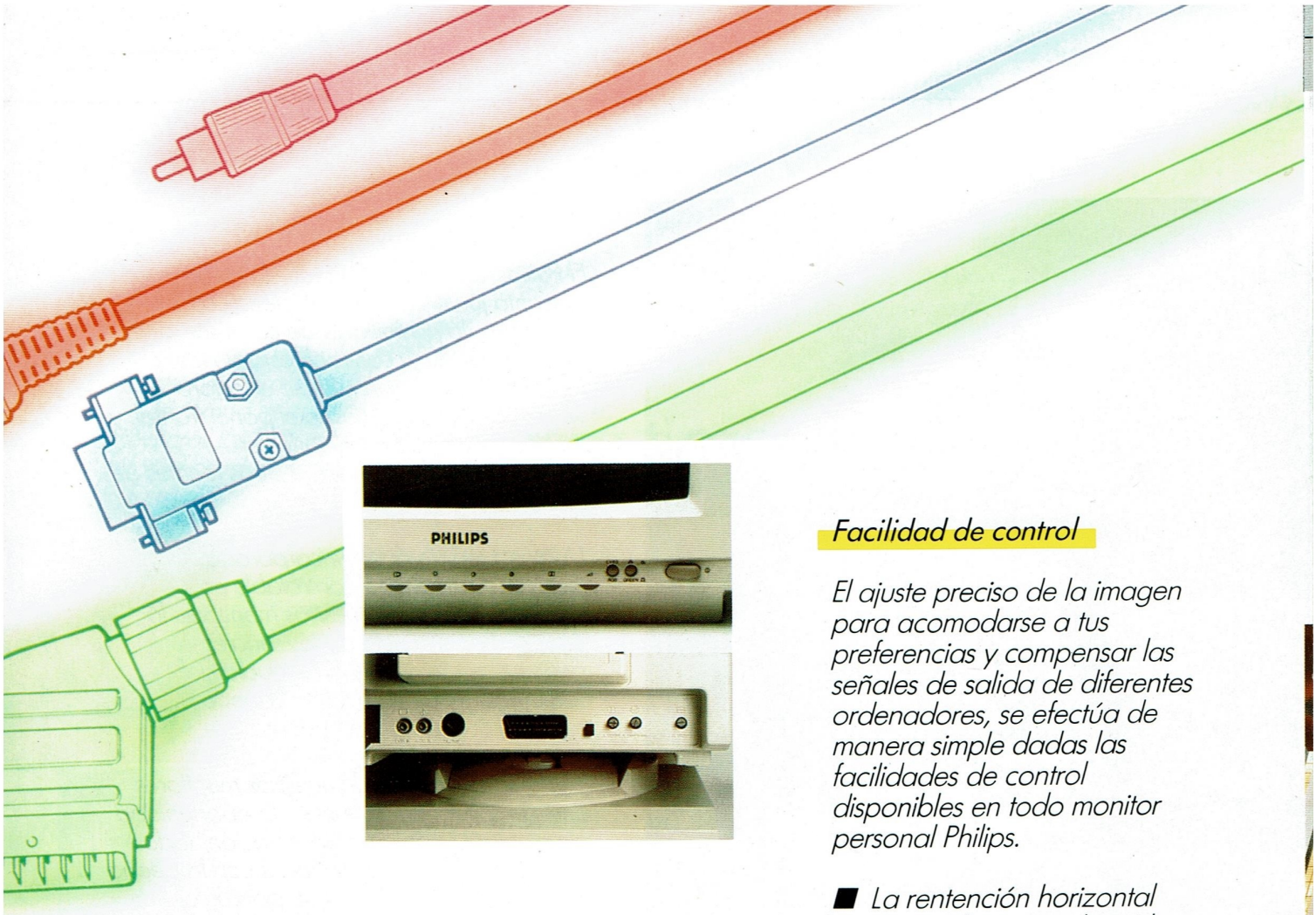
El Philips CM 8833, también de color, presenta junto con las características anteriores, la posibilidad de conexión a un compatible PC y, como el resto de los modelos, puede conmutarse a fósforo verde directamente desde el panel frontal, y en VCR para poder utilizarlos en combinación de un vídeo u otras fuentes de señal.

Una sección de audio incorporada, incluyendo altavoz y controlable en volumen, permite a nuestros monitores la reproducción exacta de las señales generadas en la banda de audio del sistema. El modelo CM 8833 puede reproducir el sonido en estéreo.

Aunque la mayoría de nuestros monitores tiene un pie orientable que da oportunidad de elegir el ángulo de observación, todos admiten el ensamble opcional con la peana Philips AV 7200, con la que podrás ajustar la pantalla en la inclinación y rotación idónea para tu mesa de trabajo y más cómoda para tu vista.

Un sintonizador de canales de televisión, el AV 7300, también opcional, puede añadirse a cualquier monitor a color Philips para poder recibir los programas de TV; así tu monitor se convierte en un segundo aparato de TV, disponible en el hogar.

Nuestros monitores monocromáticos y los tubos de color del Philips VS 0080 y CM 8801, capaces de ofrecerte una resolución de 360 puntos X 285 líneas, son fabricados con un proceso especial para eliminar los brillos y reflejos perturbadores de la pantalla, a fin de evitar la fatiga y el cansancio visual. Además, sus pantallas son oscurecidas, adquiriendo así un alto poder de contraste que asegura el rendimiento de color y una fácil legibilidad.



Facilidad de control

El ajuste preciso de la imagen para acomodarse a tus preferencias y compensar las señales de salida de diferentes ordenadores, se efectúa de manera simple dadas las facilidades de control disponibles en todo monitor personal Philips.

- *La rentención horizontal corrige los trazos laterales.*
- *La anchura horizontal ajusta el ancho de la imagen.*
- *El centrado horizontal desplaza a izquierda o derecha.*
- *La rentención vertical estabiliza el deslizamiento en pantalla.*
- *La altura vertical comprime y extiende las formas.*
- *El centrado vertical sube y baja las imágenes.*

Si lo que deseas es disfrutar del color para tus programas y juegos, todos los monitores personales Philips presentan entradas RGB y CVBS, quedando así asegurada la compatibilidad con los distintos tipos de ordenadores que existen hoy en el mercado. Para hacerte más fácil esta labor, disponemos de una amplia colección de cables preparados para hacer viable cualquier tipo de conexión.

Para que te impresiones

1421

La elección de un ordenador que se ajuste a lo que quieras hacer con él, no siempre es suficiente. El éxito de un sistema informático también estriba en disponer de una impresora de altas prestaciones. Las impresoras matriciales de calidad NMS 1431 y 1421 son totalmente compatibles con el sistema MSX, y añaden dos aparatos versátiles a la gama de periféricos MSX. Su modalidad de impresión para correspondencia, seleccionable mediante un interruptor en el panel frontal, te ofrece una excelente calidad de escritura, ideal para correspondencia, u otras aplicaciones que requieran la mejor presentación posible. Además, la modalidad de impresión para borrador te proporcionará una escritura de calidad a gran velocidad.

1431

Estas impresoras producen una amplia selección de tamaños, estilos y realces de impresión, que las convierten en periféricos sumamente versátiles. Todas las modalidades de impresión pueden seleccionarse a partir de una variedad de software, si bien existen varias opciones que se pueden activar por medio de interruptores DIP. Los tipos de letra estándar son: Pica, Elite, Condensada y espaciado proporcional. Se pueden imprimir todos los caracteres utilizando cualquiera de los realces de impresión, tales como negrita, subrayado, itálica, doble ancho y subíndices/superíndices. Nuestros modelos reconocen también una extensa gama de códigos de control que realizan una variedad de acciones de control y efectos especiales.

Como resultado, la NMS 1431/00 y NMS 1421/00 son impresoras capaces de producir cualquier efecto de impresión deseado.

Poseen, además, posibilidades de hacer gráficas por puntos, con densidades variables de 8 pasos, desde 60 hasta 240 puntos/pulgada.

La principal aplicación de estas impresoras es que permiten la utilización de hojas sueltas, además de la alimentación por tracción para papel continuo. Están provistas de un alimentador por fricción, capaz de utilizar anchuras de papel entre 4 y 10 pulgadas (100-254 mm.). Aceptan la impresión de dos copias y un original.

Especificaciones técnicas NMS 1421/31

Sistema de impresión	Matriz de 9 puntos por impacto Bidireccional, búsqueda lógica
Caracteres y símbolos	254 (incluyendo símbolos gráficos)
Impresión gráfica	8 categorías: — 8 puntos verticalmente — densidad horizontal (puntos/pulgada): 60, 72, 80, 90, 120, 136, 160 y 240* *No pueden imprimirse los puntos contiguos
Modalidades de impresión:	
— calidad estándar	Pica (10 cpp) Elite (12 cpp) Condensada (17 cpp) Proporcional
— correspondencia	Pica (10 cpp) Elite (12 cpp) Condensada (17 cpp) Proporcional
Es posible combinar distintas modalidades de impresión en una misma línea.	
La impresión de los datos actuales se efectúa antes de cambiar la modalidad.	
Realces de impresión	Negrita, doble golpe, doble anchura, subíndice, superíndice, itálica
Arrastre del papel	Alimentación por fricción o tracción
Paso de arrastre de línea	Mín. 1/216 pulgada
Velocidad de arrastre	6,7 líneas/seg. (6 líneas/pulgada)
Anchura del papel	Mín. 4 pulgadas (102 mm.); máx. 10 pulgadas (254 mm.)
Peso del papel	50-80 g/m²
Número de copias	Máx. original + 2 copias; Grosor total máximo del papel 0,2 mm.
Cinta	Color único (negro) en cassette Núm. aprox. de impresiones 2,5 millones (calidad de borrador)
Cassette de cinta	SBC436
Temperatura de funcionamiento	5 a 35°C
Temperatura de almacenamiento	—30 a +60°C
Alimentación eléctrica	230 Vca ±15 %
Consumo	Funcionamiento, aprox. 30W; Sin carga, aprox. 15W
Dimensiones (A × L × F)	403 × 119 × 278 (excluido receptáculo para papel)
Peso	4,8 Kg.

NMS 8020

New Media Systems

Porque tienes ilusión

Empezar con un ordenador requiere tener un poco de paciencia y constancia, pero ante todo cuenta la ilusión que ponemos en ello. Philips te brinda el mejor comienzo; con este potente MSX resultará tan sencillo que podrá manejarlo un niño. Se trata de un producto de sofisticadas prestaciones, pero tan versátil que lo conectarás a cualquier pantalla de televisión o cassette recorder. Tras él una amplia selección de programas diseñados a medida, combinarán sus cualidades para explotar al máximo la capacidad de programación, su deslumbrante colorido, la resolución gráfica y sus posibilidades de sonido. Y además, tu Philips 8020 nunca se te quedará pequeño, porque el sistema puede crecer cuando lo desees, al ritmo de tus propias necesidades. Por todas estas cosas, éste es el ordenador que no te desilusionará.

Todo un genio

El Philips MSX 8020 es una herramienta idónea para la programación avanzada por los recursos que maneja en el campo de los gráficos y el sonido. Posee cinco teclas de función que puedes programar con las diez sentencias o líneas de programas que repitas con mayor frecuencia. Su intérprete Basic está normalizado, aceptando programas y aplicaciones desarrolladas por otros fabricantes. Las 80K de memoria RAM más una ROM de 32K, le confieren una capacidad suficiente para que acepte sin problemas todos tus programas. Y puedes multiplicar su memoria cuando lo desees mediante los cartuchos de ampliación intercambiables.

Los gráficos y el sonido

El ordenador posee nada menos que 253 caracteres alfanuméricos y gráficos diferentes, incluyendo éstos la mayoría de los lenguajes europeos. Su potente procesador de vídeo puede definir 256 sprites (objetos móviles), de los cuales podrás ver simultáneamente hasta 32 y detectar las colisiones entre ellos, programando así juegos de acción que requieran gran velocidad y animación. Tu Philips 8020 genera hasta 16 colores sobre una resolución gráfica de 256 × 192 puntos de imagen.

El generador de sonidos puede producir tres notas simultáneamente, dentro de una gama de ocho octavas musicales. El volumen, el timbre y los armónicos del sonido son controlables desde el MSX Basic.

Aprender, jugar y trabajar

Para la educación, en el hogar o en la clase, éste es el mejor medio de aprender cualquier materia y, por supuesto, es la forma ideal de adentrarse en el mundo de los ordenadores. En combinación con potentes lenguajes como el Philips MSX Logo, se convierte en una fuente inagotable de recursos didácticos para chicos y profesores.

Al igual que con los programas educativos, el mercado te ofrece la posibilidad de acceder a cuantos títulos de jugos con sello MSX desees, esta opción amplía tus posibilidades de ocio a varios cientos de programas de entretenimiento. Y para quienes necesiten aplicarlo en tareas administrativas o productivas en el hogar, podrán alternarlo con el uso de hojas de cálculo, procesadores de textos y programas de gestión, sabiendo que el Philips 8020 es totalmente compatible con el uso de unidades de discos, impresoras, ratones y otros elementos auxiliares.

Características

- 80 KB RAM (60 KB RAM usuario + 16 KB RAM vídeo).
- 32 KB ROM.
- Intérprete BASIC-MSX.
- 5 teclas de función (10 funciones programables).
- 16 colores.
- Resolución 256 X 192 pixels.
- 253 caracteres diferentes.
- 256 sprites (objetos móviles).
- Conector RF y CVBS.
- Conector para lectograbadora de datos.
- Interface Centronics para impresora.

Porque tú decides

Cuando decides utilizar un sistema para soportar tu actividad personal, porque sabes que necesitas una herramienta de trabajo en la que poder confiar plenamente, por encima de las interminables relaciones de datos técnicos, hay algo que supone la clave de tu decisión, si el producto que buscas puede realmente cubrir tus necesidades. Te presentamos un ordenador pensado para profesionales que desean poseer ese instrumento fiable, pero sin invertir meses en aprender informática, el Philips NMS 8245 es un producto compacto fácilmente transportable que te acompañará en casa o en la oficina y que desde el primer día lo podrás estar manejando, por eso, ésta es tu mejor decisión.

Una mesa de trabajo

El Philips NMS 8245 evita el contacto arduo y árido con el sistema operativo mediante un programa llamado EASE que controla todas las funciones elementales de copia, borrado, volcado, etc., de discos y ficheros y, a su vez, es la puerta de entrada a todas las aplicaciones profesionales que contiene el paquete.

Básicamente, el concepto de diseño de EASE es crear, por medio de iconos o dibujos, un símil en pantalla de lo que sería la mesa de trabajo de cualquiera de nosotros.

Hay dos elementos que son constantes en cualquier mesa de trabajo, todos tenemos a mano una calculadora de bolsillo para efectuar cálculos rápidos sobre sumas, productos, operaciones con memoria de entrada y con memoria de resultados, tantos por ciento, raíces cuadradas... Del mismo modo, uno puede abrir en la pantalla su agenda diaria de trabajo.

Cartas e informes sin papel

El potente procesador de textos que incorpora el sistema, facilita al máximo el manejo al usuario, evitando sofisticadas complicaciones a la hora de optar o no por una determinada opción del programa.

Dentro de las características de formato, el procesador de textos prevé la posibilidad de crear un documento o un texto ASCII, marcadores de tabulación variables, diseño de cajas predefinidas de texto, centrado de líneas, justificación de un documento, interlineado, prediseño de cabeceras y pies de página, posibilidad de cambio fácil de formato y, por último, poder ver el efecto final de una determinada página en pantalla.

Los números y los datos

El ordenador puede generar bases de datos definibles gráficamente por un sencillo proceso directo sobre la pantalla. Las fichas definidas de este modo, se pueden ordenar por uno o varios campos y obtener de ellas listados, informes selectivos o etiquetas.

Con el fin de poder analizar series y tablas numéricas y someterlas a transformaciones aritméticas, muchas veces se necesitan ubicar en hojas de cálculo; son muy útiles para el control presupuestario y financiero, estados de cuentas y balances, análisis de ventas, etc.

Montar gráficos y páginas

Este programa es el encargado de representar gráficamente datos que pueden ser leídos desde la hoja de cálculo o la base de datos. Genera toda una serie de gráficos tales como: diagramas de tarta y de barra (bidimensionales y tridimensionales), gráficos lineales, pictogramas, representaciones múltiples en el mismo gráfico...

Un programa compositor de informes es el encargado de obtener, a partir de los ficheros generados por los demás programas del paquete, un informe realizado en la impresora.

En cada página se pueden mezclar datos sacados de la base de datos, procesador de textos, gráficos de gestión, imágenes y datos de la hoja de cálculo y del diseñador de imágenes. El usuario puede definir así una o varias formas de página y mantenerlas guardadas en disco.

NMS 8245

Características

- 256 KB de memoria RAM con función RAM disk.
- Unidad de disco flexible 2,5 pulgadas, doble cara con 729 KB de capacidad (formateada).
- Teclado estilo profesional con 72 teclas.
- Euroconector para RGB/CVBS, Din para CVBS/luminancia y RF para señal UHF .
- Reloj con batería autónoma en tiempo real.
- Pantallas de texto a 80 columnas.
- 256 colores en gráficos y funciones ampliadas para sprites.
- Programa EASE (base de datos, procesador de texto, hoja de cálculo, gráficos de gestión, page maker, agenda).
- Programa de diseño gráfico Designer Plus.
- 10 Programas de juegos Serie Oro en disco.

NMS 8280

New Media Systems

Porque eres creativo

Si eres aficionado a montar tus propias películas de vídeo o si tu trabajo está relacionado con sectores como el diseño, la publicidad, actividades artísticas y de grafismo, o si, sencillamente te sientes con la inquietud de desarrollar tu creatividad, Philips tiene un ordenador especialmente diseñado para ti.

El NMS 8280 presenta todas las ventajas de un MSX de la segunda generación, con dos unidades de disco de doble cara y diseño totalmente profesional. Pero, además, es un estudio electrónico de diseño de imágenes y dibujos, cuyas posibilidades de aplicación práctica son tan grandes como demande tu capacidad creativa.

PHILIPS

PHILIPS

NMS 8280 y el trabajo de diseño

La cuadrícula del programa Videographics te permitirá diseñar dibujos de gran precisión. Por ejemplo, decidiendo de antemano la distribución y posición exacta deseada para cada elemento de imagen.

Entonces podrán digitalizar una imagen tomada de una cámara, utilizando la función de superposición.

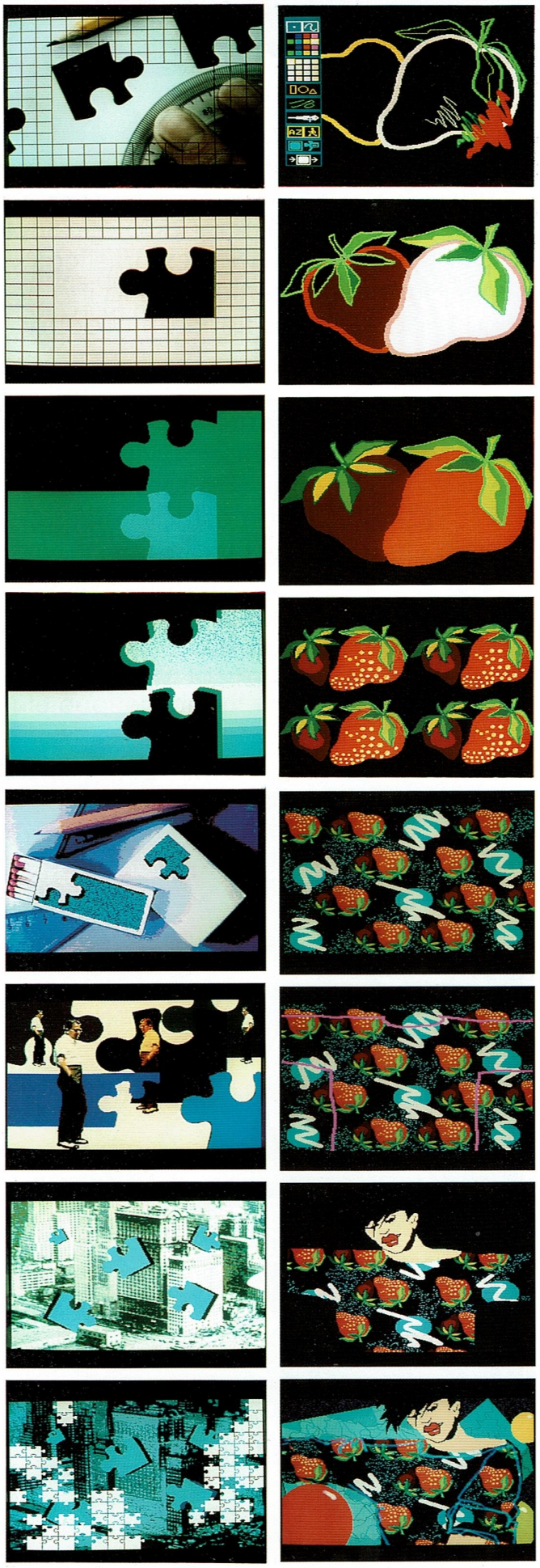
Haz un desarrollo posterior a los resultados de tu diseño con la aplicación de las funciones que copian o mueven partes del dibujo de un lado a otro de la pantalla.

Sombrea los elementos gráficos, combinando esta opción con la elección alternativa de masas sólidas de color y efectos de mezclas o aerógrafos.

Con los métodos de superposición podrías ver los contrastes estéticos que provocan esos logotipos que hayas diseñado sobre objetos reales digitalizados, e incluso sobre imágenes en movimiento.

Incluso digitalizarás imágenes tridimensionales, teniendo así infinitas posibilidades creativas en combinación con la superposición de imágenes.

Las opciones de duplicación sobre espacio útil, transformaciones directas, aumentos y reducción con zoom de imágenes, te revelarán en poco tiempo las ilimitadas posibilidades para cambiar la distribución y proporciones de los elementos individuales que configuren tus diseños.



NMS 8280 y el dibujo creativo

Elige entre los colores del menú del programa Videographics. Cada color que tomes de entre los 16 principales te permitirá matizar sobre otras 16 tonalidades —¡hasta un total de 256 colores diferentes!

Selecciona entonces el modo de dibujo manual con cualquier variedad de estilos de líneas y grosores. Delimita las áreas de pantalla que quieras rellenar con los distintos tipos de tintas opacas o transparentes, y coloca las sombras con la misma facilidad.

Todas las formas y masas de color que hayas diseñado, podrán ser retocadas con efectos especiales a base de trazos del aerógrafo electrónico que proyecta moteados sobre la pantalla, o del lápiz de sombras que mezcla gradualmente los colores.

Podrás cambiar los colores libremente optando, por ejemplo, por modificar un tono en toda la pantalla, o bien modificarlo en zonas cerradas de color.

Tus dibujos serán multiplicados según varios ejes de simetría y de modo automático por el programa.

Ahora toma tu diseño y manipúlalo reduciendo su tamaño, acotándolo con otras formas y contorneándolo según tus gustos personales.

Los resultados finales dependerán tan sólo de su imaginación.

NMS 8280 y los efectos del vídeo

Todas las operaciones del Philips NMS 8280 están previstas para aportarte una nueva dimensión en tus aficiones fotográficas y reportajes de vídeo...

... por ejemplo, crea una base de fondo a tu pantalla con el uso indiscriminado del dibujo libre o de objetos e imágenes digitalizadas, y añádele diversos efectos creativos...

... quedarán perfectas las sombras de color proyectadas sobre esos objetos...

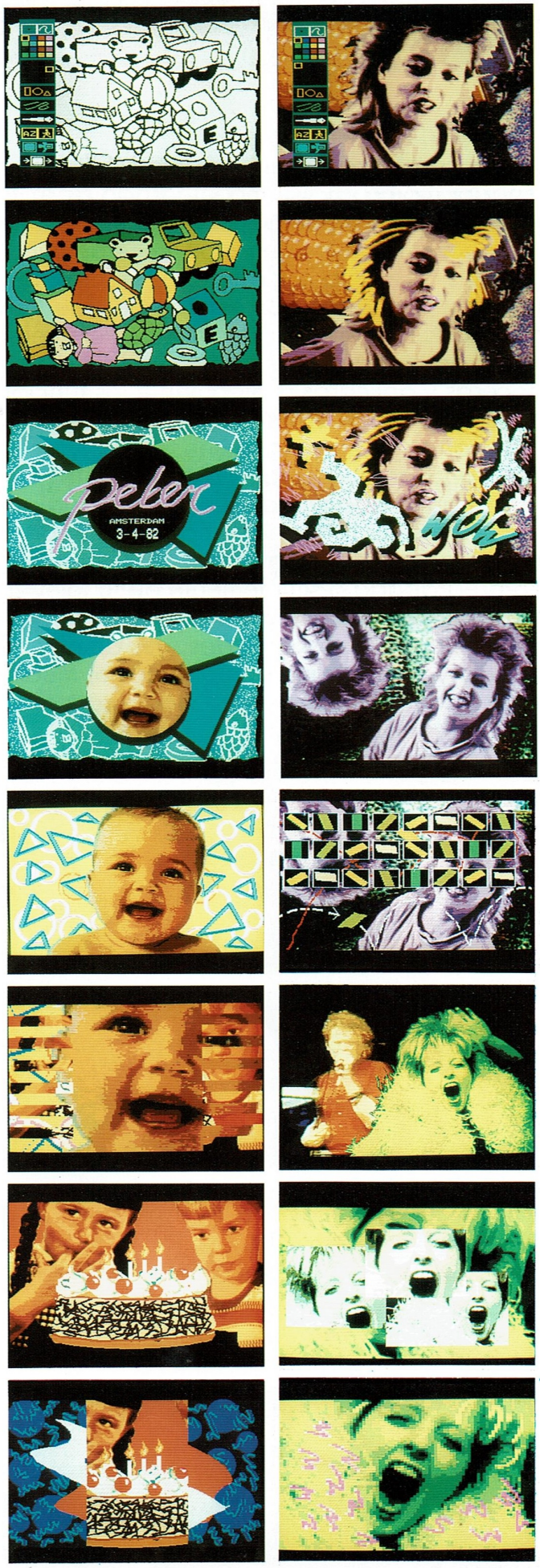
Utiliza el menú especial con el NMS 8280 y podrás rotular en distintos estilos y tamaños de letras para hacer llamadas de atención, subtítulos, explicaciones, etc. Y añades colores a esos rótulos haciéndolos divertidos y atractivos.

Las funciones de superposición permiten ubicar una nueva imagen en cualquier zona restringida de antemano sobre el dibujo que has realizado.

El programa ofrece seis modos diferentes para realizar transiciones entre dos imágenes; es decir, hacer aparecer una imagen mientras desaparece la que estaba en pantalla...

... podrías mantener una imagen bajo el dibujo base creado por ti mismo y luego ir transparentando las zonas que tú desees para que filtren la imagen del fondo...

Entonces estudiarías los cambios de color hasta diseñar la secuencia exacta que desees conservar.



NMS 8280 y la animación

Cuando registres secuencias en vídeo sacadas de la televisión o de una cámara, podrás superponer elementos dibujados a mano...

... o crear objetos móviles y definir dos rutas alternativas para el desplazamiento de tus animaciones en el vídeo-montaje.

Se pueden superponer imágenes grabadas sobre otra imagen en movimiento, dibujando líneas de contorno sobre los objetos y personas...

... añadir otros objetos sólidos diseñados con masas de contraste, e incluir estas imágenes sobre la secuencia montada...

... o invertir los objetos superpuestos y mezclar los conjuntos generados...

... y si decides digitalizar lo que tienes en pantalla, puedes realizar efectos progresivos de mosaicos sobre la imagen. Y, evidentemente, combinar todas estas funciones con el uso del color, el sombreado, los estilos de línea, etc.

Pero, si quieres conocer un efecto realmente explosivo para tus montajes, prueba con la Digitalización Aleatoria de Imágenes, función que como indica su nombre, irá superponiendo aleatoriamente series de imágenes digitalizadas.

La magia de la imagen

Podemos considerar a este modelo MSX, más que un ordenador, como un sistema integrado de tratamiento de imágenes de vídeo. Junto con la capacidad de almacenamiento de imágenes aparecerán una infinidad de facilidades de manipulación de las mismas, que convertirán tu hogar en un estudio de vídeo profesional. Tus diseños se verán enriquecidos por elementos digitalizados sobre temas reales o secuencias de vídeo. Conocerás y aplicarás rápidamente las funciones de animación de dibujos. Y si tu configuración te lo permite, podrás montar tus propias secuencias de vídeo, cambiando material grabado o captado directamente por la cámara, con un enorme abanico de efectos especiales.
El proceso resulta tan sencillo como encuadrar una imagen procedente de la videocámara, de una cinta de vídeo pregrabada o simplemente de tu televisor y capturarla por un proceso de digitalización que permitirá almacenarla en un diskette. Después de esto, podrás manipular y editar la imagen a tu gusto, mediante un potente paquete de software "videográfico".

Sin necesidad de programar

Con el NMS Videocomputer se podrán clasificar y secuenciar las diferentes imágenes almacenadas, combinándolas entre sí, recreándolas y produciendo sobre ellas efectos especiales como alteraciones de color, simetrías, superposición de imágenes y sobreimpresiones de textos y dibujos.
El Videocomputer conseguirá de esta manera ofrecer un amplio abanico de posibilidades para el entretenimiento familiar; por ejemplo, en la edición de unas imágenes sobre las vacaciones estivales. Pero muchas de sus aplicaciones invadirán de forma inmediata el campo de algunas tareas propias del mundo de la empresa, como por ejemplo en el prediseño de bocetos publicitarios.

Un sistema completo

El sistema incorpora una unidad de discos de doble densidad, con una capacidad de almacenamiento de 720 KB formateados, más 128 KB de memoria RAM y una memoria adicional de 128 KB de vídeo.
Dependiendo de la configuración establecida en cada caso por el usuario, el videocomputer va multiplicando sensiblemente sus posibilidades. Desde los entusiastas al vídeo amateur, hasta los sectores muy especializados, podrán disfrutar de este valioso instrumento, combinándolo con el televisor doméstico o monitores de alta resolución, uno o dos equipos de vídeo (de cualquier sistema standard), una cámara o una videocámara.

JUEGOS INTERACTIVOS MSX-2

Perry Mason

NMS-8951

Si quiere salvar la vida de su defendido, tendrá que trabajar rápido y con ingenio sobre los testigos y convencer así al jurado.

Fahrenheit 451

NMS-8952

Nueva York se ha convertido en un lugar donde tener un libro es peligrosamente ilegal y usted es el fugitivo más buscado de todo el país.

El Mago de Oz

NMS-8953

Con esta aventura se convertirá en Dorothy y tendrá que explorar la mágica tierra de Oz. Su misión será aprender a usar el mágico poder de la vida y encontrar al Mago de Oz.

Dragonworld

NMS-8954

Amsel de Fandora, un científico investigador, se aventura junto a su amigo Hawkind a recorrer Simbala en busca del último Dragón.

9 Príncipes en Amber

NMS-8955

Amber es un mundo donde se entremezclan el pasado y el futuro. Allí se desarrollará una red de intrigas y traiciones en las que Vd. se verá envuelto.

Amazonas

NMS-8956

Le ha contratado la NSRT (National Satellite Resources Technology). Desde su sala de control observará que surgen problemas con el equipo de expediciones del Amazonas.

La Isla del Tesoro

NMS-8931

Un emocionante viaje al mundo de los piratas, basado en la clásica novela con todos los personajes de la misma.

Profesión Detective

NMS-8932

Le acaban de encargar la investigación de un misterioso robo. Tendrá que interrogar, uno por uno, a los sospechosos, entrar en sus domicilios y hacer fotografías de las pruebas que encuentre.

Cita con Rama

NMS-8915

En el año 2130 un asteroide, RAMA, se acerca a la Tierra. Su nave Endeavor tendrá que explorarlo y Vd. está al mando de la arriesgada operación.

L'Affaire

NMS-8913

Acaba de salir de la cárcel, donde lleva seis años recluido por un atraco que nunca cometió. Para encontrar a los culpables tendrá que recorrer las grandes capitales europeas.

JUEGOS MSX-2

Ajedrez

NMS-8698

NMS-8801

Usted dispondrá de un verdadero ajedrez profesional, donde podrá mover las figuras físicamente o mediante coordenadas. Reloj de competición, analizador de jugadas (disco/cinta).

Dr. Livingstone, supongo

NMS-8697

Usted será el famoso explorador Stanley y deberá encontrar al Dr. Livingstone en la Selva Victoria. Tendrá que atravesar la Selva Virgen, las Minas del Rey Salomón, un poblado indígena o el templo de Shiva.

Chopper

NMS-8696

Chopper es un potente simulador con todas las características de un moderno helicóptero de combate. Emite mensajes hablados.

The Last Mission

NMS-8692

Los supervivientes humanos del planeta NOVA han creado el robot ORCABE-3, el cual deberá rescatar los planos secretos para que el hombre, desde NOVA, pueda destruir la tiranía.

IFR Fly

NMS-8691

Simulador de vuelo de alto nivel para avión de transporte ligero de pasajeros, con velocidad máxima de 600 Km/h., y un techo de 9.000 m.

EDUCATIVOS MSX-2

Aerobic

NMS-8933

Profesor electrónico que dirige sus ejercicios con música actual para que le resulten más amenos. Va acompañado de un manual y un libro de introducción al Aerobic.

Music Module

NMS-1205

Con este cartucho podrá componer música en su ordenador, convirtiéndolo en un sintetizador de sonido FM, con 60 sonidos prefijados, interface MIDI y dispositivo de muestreo aleatorio de sonidos.

Basic Tutor

NMS-8690

Manual de referencia electrónico que facilitará en pantalla información sobre los comandos Basic.

APLICACIONES MSX-2

Gestión Odontológica

VG-8588

Programa diseñado para la gestión de una consulta odontológica. Capacidad de hasta 2.000 pacientes en cada diskette. Gestión de facturas, presupuestos, control de stock de fármacos e instrumental médico.

Gestión de Nóminas

VG-8589

Paquete de aplicaciones productivas para pequeñas y medianas empresas. Usted podrá actualizarlo en cada momento, así como realizar copias de seguridad, base de datos con tablas de gestión.

Admón. de Fincas

NMS-8590

Con este programa usted podrá obtener recibos, remesas e informes necesarios para una correcta administración. Puede imprimir directamente recibos y remesas. Podrá emitir recibos extraordinarios.

Gestión de Stocks Facturación

NMS-8591

Le permite incorporar hasta 5.000 artículos para 150 proveedores diferentes. Aceptando 1.000 pedidos sobre 1.000 ventas diarias. Realiza facturación, calcula el IVA y cada 3 meses le refleja el soportado y el repercutido.

PLACON Contabilidad

NMS-8957

Programa de contabilidad general por partida doble, que permite al usuario definir su propio plan de cuentas. Ofrece dos modelos de cuenta de explotación y previsión de vencimientos. Hace compatible sus ficheros con proceso de textos, hojas electrónicas y dBase II.

PREVA Previsiones

NMS-8990

Es un programa de previsiones que le ayudará a planificar sus expectativas de futuro frente a distintos modelos de previsión. Transforma y opera los datos, representa gráficos e imprime los resultados.

JUEGOS MSX - Serie Oro

(En lotes de 2, 4, 10 y 20 juegos)

1 Protector	Usted será un policía neoyorquino, especialista en artes marciales.
2 Simulador Columbia	Simulador de la entrada en órbita de la nave espacial Columbia.
3 Star Fighter	Ha sido seleccionado para combatir al lado de nuestros aliados en la galaxia.
4 Police Academy	Acaba de ingresar en la Academia de Policía Stick City y le han asignado el distrito más peligroso.
5 Dawn Patrol (Submarine Simulator)	Está al frente de un submarino británico de la Segunda Guerra Mundial en el sur del Mediterráneo.
6 Happy Fret	Usted será el Sr. Fret, intrépido buscador de tesoros en Tintadel.
7 Pico Pico	Deberá construir un magnífico palacio para su prometida y librarse del acoso de las arañas gigantes que intentan destruir su obra.
8 Star Wars	La guerra de las galaxias ha comenzado y debes defender tu planeta de la invasión.
9 Livingstone, supongo	Usted será el famoso explorador Stanley y tendrá que localizar al Dr. Livingstone en la Selva Victoria.
10 Cosa Nostra	El superdetective Mike Bronco es contratado por el alcalde de Chicago para combatir y eliminar el crimen organizado.
11 Zanac	Unidad de combate encargada del desarraigo de elementos revolucionarios.
12 Break in	¡Realice este sueño! Derribe paredes, piedra por piedra. Líbrese de la rutina diaria. ¡Hágase rico!
13 Sprinter	Simulador de una máquina de tren de 2 vagones, pudiéndose ampliar hasta 4.
14 Chima Chima	Si las miradas matasen... Chima Chima. Estaba alerta, sin embargo, le raptaron.
15 The Apeman	Kang, el Mono Rey de Kong, ha raptado a su hija en medio de la Selva.
16 Spy vs Spy	Dos espías luchan entre sí por escapar de la isla donde se encuentran confinados.
17 Life in the fast lane	Pruebe su habilidad esquivando obstáculos sobre la carretera y bajo el mar.
18 Hype	En una pequeña nave de reconocimiento deberá escapar de los extraños artefactos que amenazan con desintegrarle.
19 Chexder	Deberá avanzar entre el complejo laberinto y sus extraños habitantes, aprovisionándose de los núcleos de plasma que encuentre a su paso.
20 Bounce	En este frontón que derriba muros, podrá diseñarse sus propias pantallas.

PHILIPS

PHILIPS

Tu imaginación es la pieza clave para Philips

PHILIPS MSX

DISEÑA: J. LEGIDO/CONORG S.A. D.L.: M - 38296 - 1987

New Media Systems